LAS TICS TE RETAN

**Objetivo**: fomentar en los estudiantes el buen uso del PC y herramientas Tecnológicas a través del desarrollo de retos que fortalecen las competencias básicas, en las áreas de ciencias, matemáticas ciencias naturales sociales y lenguaje.

**Competencias:**

• Argumenta, teniendo en cuenta los pre saberes, proponiendo soluciones creativas a cada reto propuesto.

• Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo cómo cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un reto.

• Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar, interpretar la información, resolviendo de manera asertiva cada reto.

**Tiempo:** 20 minutos

**Reglas de juego**: MARATON DE LECTURA CARRERA DE OBSERVACIÓN

Computadores para Educar

FECHA: 18/09/2015

1. Cada equipo tiene derecho a una pregunta orientadora por reto, esta pregunta será respondida por la persona que orienta los retos.

2. Los grupos solo pueden interactuar entre sus propios miembros no con otros equipos.

3. Para que un reto esté finalizado deberá culminar todas las actividades dispuestas.

Cada uno de los retos cuenta con un tiempo máximo de CINCO minutos para ser desarrollado, si el equipo finaliza el reto antes de este tiempo, puede avanzar al siguiente reto.

Ubicarse en el equipo correspondiente:

**Reto 1:** Tangram

Para desarrollar la actividad deben ingresar al siguiente link

[www.matemath.com](http://www.matemath.com/juegos1.php?cadena=1-3)/, allí deberán escoger una figura que los identifique, siendo el distintivo del equipo durante el reto.

Reto 2:

Busca la opción computadores para educar

Dar clic. Nos presenta una ventana Recursos Educativos Digitales con diversas pestañas, relacionada con las áreas de conocimiento: Matemáticas, Inglés, Ciencias Naturales, Lenguaje, Docentes, Complementario, Ciencias Sociales, Competencias Ciudadanas y Men

Selecciona Ciencias Naturales en Cartillas Virtuales hay 6 archivos tiempo 5 minutos.

1 TÚ Y AMBIENTE MULTIMEDIA 1 en PANTALLA MUNDO ANIMALES ICONOS CON SUS RESPECTIVOS NOMBRES DE LOS ARCHIVOS

EL MEDIO AMBIENTE Y TU INICIAR explora y luego se reúnen para dar respuesta a:

* Por qué Colombia se encuentra en el 10 país con más agua dulce?

- Quienes alimentan a los ríos?

- De dónde viene la buena parte de agua que tenemos?

- ¿A quién llaman el Pulmón del mundo:

- Nombre del desierto de la guajira bosque de niebla.

- A quienes representa Alex e Isabel

- Familia

RETO3

CIENCIAS SOCIALES GRUPO

SETERRA

Herramienta que permite trabajar con MAPAMUNDI, EUROPA, AMÉRIC, AFRICA AUSTRALIA,

Seleccionar una posibilidad y desarrollarla Registra el tiempo y puntaje-

**RETO 4 MEN CLIC**

CONTENIDOS DEL MEN CIENCIAS NATURALES

## Radialistas serie de stops radiales para desarrollo de competencias ciudadanas, competencias científicas,

**Ciudad limpia 1**,

Escucha y organiza el mensaje respectivo.

LAS TICS TE RETAN

**Objetivo**: fomentar en los estudiantes el buen uso del PC y herramientas Tecnológicas a través del desarrollo de retos que fortalecen las competencias básicas, en las áreas de ciencias, matemáticas ciencias naturales sociales y lenguaje.

**Competencias:**

• Argumenta, teniendo en cuenta los pre saberes, proponiendo soluciones creativas a cada reto propuesto.

• Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo cómo cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un reto.

• Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar, interpretar la información, resolviendo de manera asertiva cada reto.

**Tiempo:** 20 minutos

**Reglas de juego**: MARATON DE LECTURA CARRERA DE OBSERVACIÓN

Computadores para Educar

FECHA: 18/09/2015

1. Cada equipo tiene derecho a una pregunta orientadora por reto, esta pregunta será respondida por la persona que orienta los retos.

2. Los grupos solo pueden interactuar entre sus propios miembros no con otros equipos.

3. Para que un reto esté finalizado deberá culminar todas las actividades dispuestas.

Cada uno de los retos cuenta con un tiempo máximo de CINCO minutos para ser desarrollado, si el equipo finaliza el reto antes de este tiempo, puede avanzar al siguiente reto.

Ubicarse en el equipo correspondiente:

**RETO 1: TANGRAM**

Para desarrollar la actividad deben ingresar al siguiente link

[www.matemath.com](http://www.matemath.com/juegos1.php?cadena=1-3)/, allí deberán escoger una figura que los identifique, siendo el distintivo del equipo durante el reto.

**RETO 2: UTILIZO CPE**

Busca la opción computadores para educar

Dar clic. Nos presenta una ventana Recursos Educativos Digitales con diversas pestañas, relacionada con las áreas de conocimiento: Matemáticas, Inglés, Ciencias Naturales, Lenguaje, Docentes, Complementario, Ciencias Sociales, Competencias Ciudadanas y Men

Selecciona Ciencias Naturales en Cartillas Virtuales hay 6 archivos tiempo 5 minutos.

1 TÚ Y AMBIENTE MULTIMEDIA 1 en PANTALLA MUNDO ANIMALES ICONOS CON SUS RESPECTIVOS NOMBRES DE LOS ARCHIVOS

EL MEDIO AMBIENTE Y TU INICIAR explora y luego se reúnen para dar respuesta a:

* Por qué Colombia se encuentra en el 10 país con más agua dulce?

- Quienes alimentan a los ríos?

- De dónde viene la buena parte de agua que tenemos?

- ¿A quién llaman el Pulmón del mundo:

- Nombre del desierto de la guajira bosque de niebla.

- A quienes representa Alex e Isabel

RETO3

CIENCIAS SOCIALES GRUPO

SETERRA

Herramienta que permite trabajar con MAPAMUNDI, EUROPA, AMÉRIC, AFRICA AUSTRALIA,

Seleccionar una posibilidad y desarrollarla Registra el tiempo y puntaje-

**RETO 4 MEN CLIC**

CONTENIDOS DEL MEN **CIENCIAS NATURALES**

## Radialistas serie de stops radiales para desarrollo de competencias ciudadanas, competencias científicas

**Ciudad Limpia Capitulo 2** Escucha y organiza el mensaje respectivo.

**Ciencias Sociales**

**Cómo se llama tú país? De lo escuchado responde de donde proviene el nombre de los países:**

PANAMA

VENEZUELA

COLOMBIA

PERU

BOLIVIA