La didáctica del juego para desarrollar la habilidad mental en los estudiantes de la institución educucativa colegio sagrado corazón de Jesús del municipio de gramalote, norte de Santander

Mi investigación empezó en el año 2015 con el profesor GABRIEL ESPINEL allí comenzó mi investigación en el grupo FUTURISTAS nuestras pregunta era ¿ por qué los jóvenes escogen un camino fácil?

Allí comenzamos a proyectarnos para el mañana pero con el cambio del docente a otra institución quien lo remplazo fuel docente JUAN JOSE CONTRERAS ESPITIA allí nuestra pregunta fue ¿ que incidencia tiene la didáctica del juego para desarrollar la habilidad mental? Con la ayuda de las tic todos mis compañeros creamos las cuentas de enjambre allí empezamos a dar opiniones sobre el tema

Durante nuestro proyecto se han realizado muchas actividades

* La pregunta
* Descripción del problema
* El cronograma de las actividades ect

Luego aplicamos unas encuestas en la institución y juegos mentales para que los jóvenes mostraran sus habilidades mentales compartimos unas exposiciones donde investigamos sobre unos personajes que aportaron a la investigación y la agilidad mental

Juegos aplicados a los estudiantes para visualizar sus capacidades aplicamos algunos juegos como el

* Jenga: se trata de cada participante lanza el dado y el que saque mejor puntaje y saca el palito sin dejar que se caiga la torre.
* En el bosque :se trata de que hay muchas trampas
* Hacer parejas: hay que tener mucha retención de memoria y hacer parejas

La propagación de los resultados se realizaron teniendo en cuentra la socialización y aplicación de las actividades realizadas . el proyecto enjambre nos ah enseñado a interactuar con las personas utilizando las tic para llegar a la investigación y así conocer las opiniones de otros grupos de investigación para argumentar y llegar al objetivo.

