**ENSAYO**

El proyecto enjambre es un grupo de investigación en el cual el grado 9 hemos participado en diferentes actividades en el inicio se crea primero la cuenta virtual de cada uno de mis compañeros luego el profesor Juan José Contreras nos invita a entrar a la comunidad a hacer aportes constructivos basándonos en los juegos mentales y dejando una serie de actividades como montar una foto de perfil de cada uno, crear un marcador , foros , la verdad es que me sirvió mucho hacer esa serie de actividades porque nunca había desarrollado esas actividades ni las conocía me ha gustado mucho este proyecto porque nos muestra la capacidad de nuestra mente que nunca tenemos que pensar que tenemos una mente cerrada que todos somos capaces.

En nuestro proyecto se ejecuta una pregunta que es armada por el profesor que es la siguiente: ¿Que incidencia tiene el juego dentro de la didáctica para desarrollar habilidades mentales?.

El profesor nos indica que debemos aportar una serie de preguntas para una encuesta que se hará en los grados de sexto hasta once y está dividido en una serie de grupos liderados por un líder, luego con las preguntas de cada uno el profesor con la profesora María Teresa deciden armar bien la encuesta teniendo en cuenta el aporte de cada estudiante después de ya estar lista la encuesta cada grupo de dirige al grado que les correspondió al entrar al salón correspondiente deben elegir a 6 alumnos para hacerle la respectiva encuesta tomando evidencias y fotos para luego mostrarlas al profesor, después de ser evaluadas cada una se encuentra una serie de igualdad el profesor dice que los alumnos están capacitados que están bien de sus capacidades mentales.

En la clase del profesor nos deja un compromiso nos asigna en unos grupos para investigar sobre algunos autores tenemos que buscar la información de su vida sus obras aportes a los juegos mentales y luego en la clase siguiente exponer para que nuestros compañeros se den cuenta de él trabajo que hicimos y los aportes que hicieron estos personajes en didáctica del juego.

El método saber que algunos compañeros no se interesan en la comunidad tenemos que estar unidos para sacar adelante y liderar este proyecto tenemos que estar todo de acuerdo de lo que nos plantea el profesor y saber cumplir con nuestro compromiso y que esto es por el bien de nosotros porque el profesor confió en nosotros y no lo podemos defraudar tenemos que dar todas las capacidades que tenemos y comprometernos más.

Lo que me enseña este proyecto esta unión que tenemos porque antes no lo he ramos hemos mejorado mucho y sobre todo quiero seguir descubriendo muchas cosas que nunca había descubierto y seguir interesándome en este proyecto.